Konami (Deutschland) GmbH,
Paris Branch
23, Rue Cambon
75001 Paris
France

Konami (Deutschland) GmbH
Berner Str. 109
60437 Frankfurt
Germany

Konami (Deutschland) GmbH,
Amsterdam Branch
Royal Dam Center
Dam 3-7
1012 JS Amsterdam
Netherlands

Konami (Deutschland) GmbH,
Madrid Branch
Sucursal en Espagna
Orense, 34-9º
28020 Madrid
Spain

POWER RANGERS ZEO and all logos, character names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Saban Entertainment, Inc., and Saban International N.V. Used under license by Bandai America Incorporated.™ and ©1996 Saban Entertainment, Inc. and Saban International N.V. All Rights Reserved.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON

SNSP-A4RP-EUR

INSTRUCTION BOOKLET

TM

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

BANDAI

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, AND ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO.,LTD.

Original Nintendo Seal of Quality ™

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

WARNING : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

ATTENTION : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

HINWEIS : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENZIONE : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

ADVERTENCIA : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

WAARSCHUWING : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

OBS : LÄS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

ADVARSEL : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILBEHØRET.

VAROITUS : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.

This video game is designed to provide an exciting make believe journey through the world of the POWER RANGERS ZEO. Please remember the difference between fantasy and reality. Do your fighting on the screen, not at home or at school.

Ce jeu vidéo te fera accomplir un voyage exceptionnel dans le monde de Power Rangers Zeo. Cependant, ne confonds pas réalité et la fiction. Réalise les combats sur ton écran et non pas à l'école ou à la maison.

Dieses Computerspiel soll Ihnen den lebensechten Eindruck einer spannenden Reise durch die Welt von POWER RANGERS ZEO vermitteln. Doch vergessen Sie bitte auf keinen Fall den Unterschied zwischen Phantasie und Realität. Kämpfen Sie vor Ihrem Bildschirm, und nie in Ihrem Heim oder in der Schule.

Dit videospel is bedoeld om een opwindende, denkbeeldige reis te maken door de wereld van de POWER RANGERS ZEO. Verlies het onderscheid tussen fantasie en werkelijkheid alsjeblieft niet uit het oog. Leef je uit met vechten op het beeldscherm en niet bij je thuis of op school !

Este juego video está diseñado para ofrecer un viaje excitante que le transporta a través del mundo del POWER RANGERS ZEO. No hay que confundir fantasía y realidad. Usted está combatiendo en la pantalla, no en casa ni en la escuela.

PRECAUTIONS

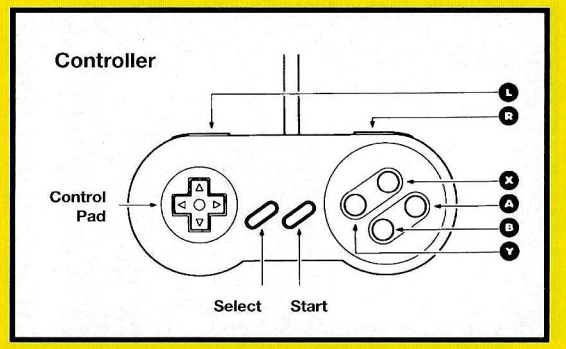
Fasten your seat belts and strap on your crash helmets! POWER RANGERS ZEO Battle Racers™ is revved up and ready to burn rubber. Test your driving skills on 16 challenging courses while racing, smashing and even blasting the competition off the track! You can choose from JET CYCLES, Hover Crafts, Dune Buggies, and QUADRAFIGHTERS, as you race against the computer or a friend. You can even race King Mondo's awesome 3-wheel chopper. Just remember one thing: there are no rules in POWER RANGERS ZEO Battle Racers, just winners and losers.

CONTENTS PAGE

1. Introduction 2
2. Contents 3
3. Getting Started 4
4. How to Operate the Controller 5
5. How to Play the Game 6
6. The Racing Screen 8
7. 1 Player Modes 10
8. 2 Player Modes 12
9. Winning the Game 13

Insert the game pak in your Super NES unit and turn the power on. The Title Screen will appear. Select either 1 Player Start (1P Start), 2 Player Start (2P Start), or OPTION by using the Control Pad to highlight the desired choice, and then press the START or B Button.

If you select 1P Start or 2P Start, you will move directly to the Player Select Screen. If you select OPTION, you will access the Option Screen which allows you to select Mono or Stereo sound, choose the difficulty level (Novice, Pro, and Expert) choose the position of your rear view mirror on the Game Screen (up or down), and set up the configuration of the Controller. Press the START Button again to return to the Title Screen.



Super NES Controller Operation*

A Button:	Press to jump.
Y Button:	Press to brake or go back 1 screen in the game set up.
B Button:	Press to accelerate.
Control Pad:	Press to go forward, or to turn right or left.
L Button:	Press to downshift in Manual Mode.
R Button:	Press to upshift in Manual Mode
X Button:	Press to fire the Blaster.
SELECT Button:	Not Used
START Button:	Press to start the game or to pause.

*The Controller Operation is based on Key Type "A" in the Option Screen. You can reconfigure the Controller by changing the Key Type in the Option Screen, as described above.

POWER RANGERS ZEO Battle Racers is a combination racing game and Demolition Derby complete with Blasters. It is played on 5 Tracks which include a total of 16 race courses filled with obstacles and speed energizers. There are no rules in Battle Racers except one: win the race any way you can! The game can be played in 1 Player or 2 Player-Simultaneous Modes.

1 Player Mode
If you select the one Player Mode, you will be able to choose Race, Time Trial, or vs CPU Modes. After you choose any of these Modes, you will advance to the Player Select Screen. You can choose one of the following eight Characters and their corresponding Vehicle:

CHARACTER	VEHICLE
ZEO RANGER 1 (Pink)	Hover Craft
ZEO RANGER 2 (Yellow)	Dune Buggy
ZEO RANGER 3 (Blue)	Hover Craft
ZEO RANGER 4 (Green)	Dune Buggy
ZEO RANGER 5 (Red)	JET CYCLE
The GOLD RANGER	JET CYCLE
COG	QUADRAFIGHTER
KING MONDO	3-Wheel Chopper

Each Character/Vehicle has three attributes which are shown on the left side of the Player Select screen. They are Acceleration, Speed, and Grip. Acceleration refers to how fast the vehicle can accelerate, Speed indicates the vehicle's top speed, and Grip refers to the vehicle's traction. Press the Control Pad to highlight one of the Characters and press the B Button to select your choice:

After you select a Character/Vehicle, you can choose between Manual and Auto Modes. In Auto Mode, the vehicles automatically shift their own gears as you accelerate and decelerate. In Manual Mode, you must shift gears yourself. Press the R Button to upshift and press the L Button to downshift.

After you select a Character, you will advance to the Track Screen which lists your opponents. Then, you automatically advance to the Course Select Screen. Press the Control Pad up or down to access a Course, then press the B Button to select your choice and start the race.

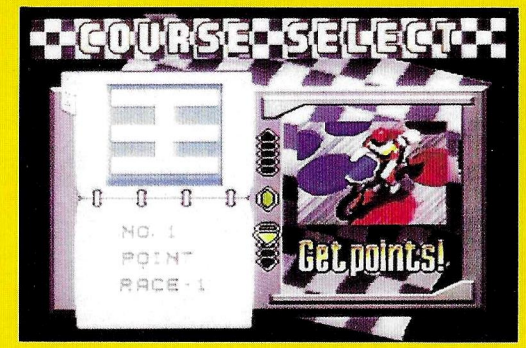
The Racing Screen is divided into 3 main areas: the Front View, the Rear View, and the Data Section. The Data Section is at the top of the Racing Screen. The Character you are controlling is shown in the upper left hand corner and the lap time is displayed just to the right of the Character icon. The bar in the center shows your RPM level and beneath it are the gears from Neutral through 7 (N 1 2 3 4 5 6 7). In Manual Mode you can use the RPM level to determine when to shift gears.

Below the gears is the Blaster Counter. You usually begin each race with 5 Blaster shots. As you use them up, an X will appear over the icons. In any Mode that does not use the Blaster (for example: Time Trial Mode) an X will appear over the word "Blaster". The Lap Counter is displayed in the upper right hand corner of the Racing Screen. It starts with a 0 and a 5 with a slash between them. The 0 is the total number of laps you have raced. This number will increase as you complete each lap. The 5 indicates the total number of laps in the race. The Speedometer is just to the left of the Lap Counter.

The Front View section appears either in the middle or the bottom of the Racing Screen depending on how you set up your Rear View Mirror in the Options Screen. The Front View Screen shows what is in front of your vehicle. There is a small Course Map in the upper right hand corner of this screen which shows the layout of the Course and tracks the movement of your vehicle. Your position in the race is shown in the bottom right hand corner of this screen.

The Rear View section is like a rear view mirror. This screen allows you to see what is behind you. In the 2 Player Modes, the Rear View section becomes the Front View section for the second player.

THE RACING SCREEN



There are three different 1 Player Modes of play: Race Mode, Time Trial Mode, and vs CPU Mode.

Race Mode
In the Race Mode, you compete against three other drivers. You have to successfully complete five Tracks to win. Each Track has a predetermined number of Courses in it. For example, Track 1 includes Courses 1 and 2. You get 20 points for finishing first, 10 points for finishing second, 5 points for finishing third, and 1 point for finishing fourth.

At the end of each race, you advance to the Results Screen where the point totals for the latest race are shown. The screen shows the four characters in the race, their times and their points. Then, you advance to the Driver's Score Screen where the total points for all the races in all five Tracks are shown. If you finish in first or second place after all five Tracks, you win!

After the Driver's Score Screen, you advance to the Best Time/Name Entry Screen where you can enter your name if you have finished the race within a specific amount of time.

Time Trial Mode
Time Trial Mode is like a practice mode. It allows you to race on any of the sixteen tracks in the five Courses. You can choose any of the eight characters, and you race for five laps against the clock. When you finish a race, you can choose to retry the Track, change to a different Course, change drivers, or end the game. Use the Control Pad to highlight your desired choice and press the B Button to activate the choice.

vs CPU Mode
In the vs CPU Mode, you choose a Character and the computer chooses your opponent. You can race for five laps on any of the 16 Tracks with five Blaster shots per race. When you finish a race, you can choose to retry the Track, change to a different Course, change drivers, or end the game.

1 PLAYER MODES

There are five 2-Player-Simultaneous Modes of play: Race Mode, 2P vs Mode, Point Race Mode, Bumper Chase Mode, and Blaster Master Mode.

Race Mode
In Race Mode, you and a friend each race against the computer in a split screen format. On the Racing Screen, the top screen shows player 1 vs the computer and the bottom screen shows player 2 against the computer.

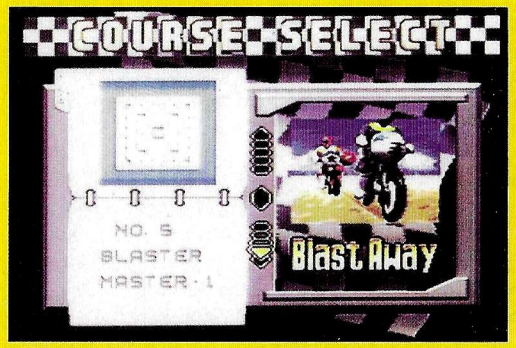
2P vs Mode
The 2P vs Mode is a head-to-head race between you and a friend. It is a split screen format with Player 1's perspective in the top screen and Player 2's perspective in the bottom screen. At the end of the race you can choose to retry the Track, change to a different Course, change drivers, or end the game.

Point Race Mode
Point Race Mode is also a head-to-head race where you run over objects on the Course to get points. When you access the Course Select screen, the objects you must run over are displayed on the right hand side of the screen.

Bumper Chase Mode
Bumper Chase Mode is like a Demolition Derby where you try to ram your opponent off the Course. You have 99 seconds to win this race, and there are no Blasters in this Mode.

Blaster Master Mode
Blaster Master Mode is an unlimited Blaster head-to-head battle. Each player starts with the same amount of Life Energy which is displayed in the Life Bar in the upper left hand side of the Racing Screen. In this Mode, you have 99 seconds to defeat your opponent.

WINNING THE GAME
To win the game, you must avoid many obstacles including oil slicks and spin outs, while staying on the course as much as possible. You will also need to take advantage of the various ramps and speed energizers that will increase your overall performance. If you finish in first place in all five Tracks while playing at the Pro Level, you will access a secret character and a secret course will appear.



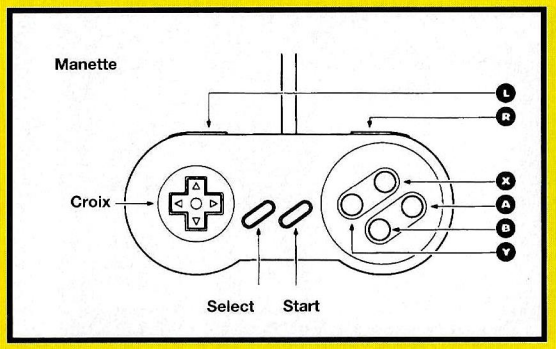
Attache ta ceinture de sécurité et ton casque. POWER RANGERS ZEO Battle Racers revient en force, prêt à brûler le caoutchouc. Teste ta conduite avec 16 courses où allier vitesse, défonce et sorties explosives de piste. Tu peux choisir entre le Jet Cycles, l'Hover Crafts, le Dune Buggies et le Quadrafighter dans une compétition contre ton ami ou l'ordinateur.Tu peux même rivaliser avec l'horrible Chopper à trois roues de King Mondo. Il n'y a pas de règles dans la course POWER RANGERS ZEO mais seulement des gagnants et des perdants.

CONTENU PAGE

1. Introduction..... 14
2. Contenu 15
3. Pour commencer..... 16
4. Fonctionnement de la manette 17
5. Comment jouer 18
6. Ecran de course..... 20
7. Modes 1 joueur 22
8. Modes deux joueurs..... 24
9. Gagner..... 25

Insère le jeu dans la console Super NES et allume celle-ci. L'écran titre apparaît. Sélectionne début 1 joueur, (1P start), Début deux joueurs (2P Start) ou OPTION à l'aide de la croix et valide en appuyant sur START ou le bouton B.

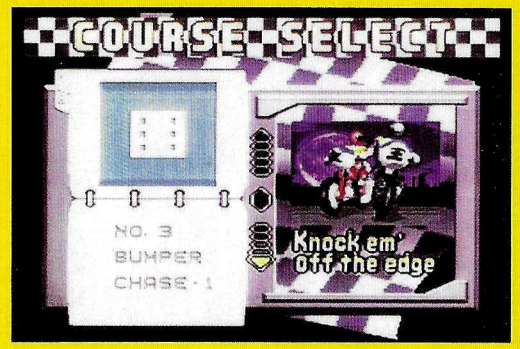
Si tu choisis 1P Start ou 2P Start, tu passes directement à l'écran de sélection des joueurs (Player Select Screen). Si tu choisis OPTION, tu accédes à l'écran Option qui te permet de choisir entre un son Mono ou Stéréo, le niveau de difficulté (Novice, Pro, et Expert), la position de ton rétroviseur sur l'écran de jeu (Haut ou bas), et la configuration des commandes. Réappuies sur le bouton START pour revenir à l'écran Titre.



FONCTIONS DE LA MANETTE DE LA SUPER NES

Bouton A	Permet de sauter
Bouton Y	Permet de freiner ou revenir d'un écran lors de la configuration du jeu.
Bouton B	Permet d'accélérer
Croix	Permet d'avancer ou de tourner à droite ou à gauche.
Bouton L	Permet de rétrograder en mode manuel.
Bouton R	Permet de passer la vitesse supérieure en mode manuel.
Bouton X	Permet d'envoyer les bombes
Bouton SELECT	Pas d'utilisation
Bouton START	Permet de commencer le jeu ou faire une pause.

Les fonctions de la manette sont basées sur le type-clé A dans l'écran d'option. Il est possible de refigurer les commandes en modifiant le type-clé dans l'écran d'option ainsi que décrit plus haut.



La course POWER RANGERS ZEO Battle Racers combine course et destruction par des bombes. Il se joue sur 5 pistes qui englobent un total de 16 courses remplies d'obstacles et d'accélérateurs de vitesses. Pas de règles dans Battle Racers à l'exception d'une seule : gagner la course par tous les moyens. Il est possible de jouer dans les modes 1 joueur et deux joueurs simultanés.

Mode 1 joueur (One Player Mode)
Si tu choisis "One Player Mode" (mode 1 joueur), tu as le choix entre une course, un temps d'essai ou un jeu contre l'ordinateur. Une sélection d'un de ces modes t'entraîne à l'écran de sélection des joueurs (Player Select Screen) où tu peux choisir un des 8 personnages suivants et leur véhicules correspondant :

PERSONNAGE	VEHICULE
ZEO RANGER 1 (Rose)	Hover Craft
ZEO RANGER 2 (jaune)	Dune Buggy
ZEO RANGER 3 (Bleu)	Hover Craft
ZEO RANGER 4 (Vert)	Dune Buggy
ZEO RANGER 5 (Rouge)	JET CYCLE
THE GOLD RANGER	JET CYCLE
COG	QUADRAFIGHTER
KING MONDO	3-Wheel Chopper

Chaque personnage/véhicule a trois attributs qui apparaissent à gauche de l'écran de sélection joueur (Player Select Screen). Ce sont l'accélération, la vitesse (speed), et l'adhérence (grip).L'accélération montre la rapidité d'accélération du véhicule, la vitesse indique la vitesse de pointe du véhicule et l'adhérence,la traction du véhicule. Appuies sur la croix pour sélectionner un des personnages et presse le bouton B pour valider ton choix.

Après avoir choisi un personnage/véhicule, tu peux choisir entre le mode manuel ou auto. En mode auto, les véhicules changent automatiquement de vitesse en cas d'accélération ou de déccélération. En mode manuel, à toi de changer les vitesses. Appuies sur R pour la vitesse supérieure et sur le bouton L pour rétrograder.

Après avoir sélectionné ton personnage, tu avances vers l'écran de pistes (Track screen) qui montre les adversaires. Tu avance alors automatiquement à l'écran de sélection de course (Course Select Screen). Utilise la croix pour avoir accès à une course et appuies sur B pour valider ton choix et commencer la course.

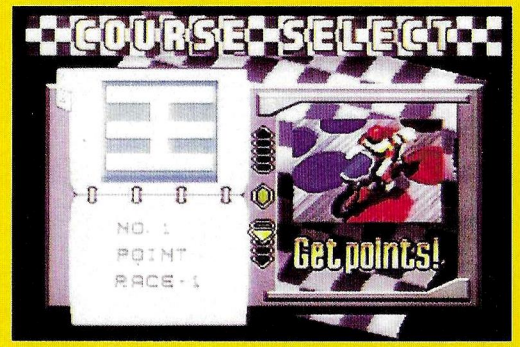
L'écran de course est divisé en 3 sections principales : Vue avant (Front View), vue arrière (Rear View), et section données (Data Section). La section données est dans la partie supérieure de l'écran. Le personnage que tu contrôles apparaît dans le coin supérieur gauche de l'écran et le nombre de tours est affiché à la droite de l'icône du personnage. La barre au centre montre ton niveau RPM (tours/minutes) et au dessous les vitesses du point neutre jusqu'à 7 (N 1 2 3 4 5 6 7). En mode manuel, tu peux utiliser le niveau RPM pour savoir quand changer de vitesse.

Sous les vitesses, se trouve le compteur de bombes. Tu commences chaque course en général avec 5 bombes. Quand tu les as utilisées, un X apparaît sur l'icône. Dans un mode sans utilisation de bombes, (par exemple : Mode temps d'essais) l'X apparaît sur le mot bombes (Blaster). Le compteur de tours est affiché dans le coin droit de l'écran de courses. Il commence par un 0 et un 5 séparés par un tiret. Le 0 indique le nombre total de tours accomplis. Ce nombre augmente chaque fois que tu achèves un tour. Le 5 indique le nombre total de tours de la courses. L'indicateur de vitesse se trouve juste à gauche du compteur de tours.

La section vue avant (Front View) apparaît au milieu ou dans la partie inférieure de l'écran de course selon la manière dont est réglé le rétroviseur dans l'écran d'Options. L'écran vue-avant indique ce qui est devant votre véhicule. Il y a une petite carte de course dans le coin droit de cet écran qui indique le plan de course et suit le mouvement de votre véhicule. Votre position dans la course est indiquée dans le coin inférieur droit de cet écran.

La section vue-arrière (Rear View) est comme un rétroviseur arrière. Cet écran te permet de voir ce qu'il y a derrière toi. Dans le Mode de sélection 2 joueurs (2 Player Mode), la section vue arrière devient la section vue avant pour le second joueur.

THE RACING SCREEN



Il y a trois différents types de modes 1 joueur : Mode course (Race Mode), Mode temps d'essai (Time Trial Mode), et vs CPU Mode.

Mode Course (Race Mode)
En mode course, tu rivalises contre trois autres conducteurs. Tu dois remporter 5 pistes pour gagner. Chaque piste a un nombre prédéterminé de courses. Ainsi, la piste 1 inclut les courses 1 et 2. Tu obtiens 20 points si tu termines premier, 10 points si tu es second, 5 points pour la troisième place et un point pour la quatrième place.

A la fin de chaque course, tu parviens à l'écran de résultats (Results Screen) qui affiche le total des points de la dernière course. L'écran montre les quatre personnages de la course, leurs temps et leurs points. Puis, tu avances à l'écran de score des conducteurs qui affiche le total des points pour toutes les courses des 5 pistes. Si à l'issue des 5 pistes, tu finis à la première ou deuxième place, tu as gagné !

Après l'écran de scores des conducteurs (Driver's Score Screen), tu avances à l'écran Meilleur temps/ Entrée du nom (Best Time/Name Entry) où tu as la possibilité d'inscrire ton nom si tu as terminé la course dans un temps déterminé.

Le mode temps d'essais (Time Trial Mode)
Le mode temps d'essais est une sorte de mode d'entraînement. Il te permet de concourir sur n'importe laquelle des 16 pistes des 5 courses. Tu peux choisir parmi les 8 personnages et courir pour 5 tours contre la montre. Quand la course est terminée, tu peux réessayer cette même piste, passer à une autre course, changer de conducteur ou terminer le jeu. A l'aide de la croix sélectionne ton choix et appuies sur le bouton B pour le valider.

Combat contre l'ordinateur (Vs CPU Mode)
Dans le mode Vs CPU Mode, tu choisis un personnage et ton adversaire est sélectionné par l'ordinateur. Tu peux concourir pour cinq tours sur n'importe laquelle des 16 pistes avec cinq bombes par course.Une fois la course finie, tu peux réessayer la même piste, passer à une autre course, changer de conducteurs, ou finir le jeu.

Il y a 5 modes de jeux "deux joueurs simultanés" : Mode course (Race Mode), Mode Vs deux joueurs (2Pvs Mode), Mode Course à Points (Point Race Mode), Mode Tamponneur (Bumper Chase Mode), et le mode "Explosif" (Mode Master Blaster).

Mode Course (Race Mode)
En mode course, toi et ton ami concourrez contre l'ordinateur dans un écran croisé. La partie supérieure de l'écran montre le joueur 1 contre l'ordinateur alors que la partie inférieure montre le joueur N° 2 contre l'ordinateur.

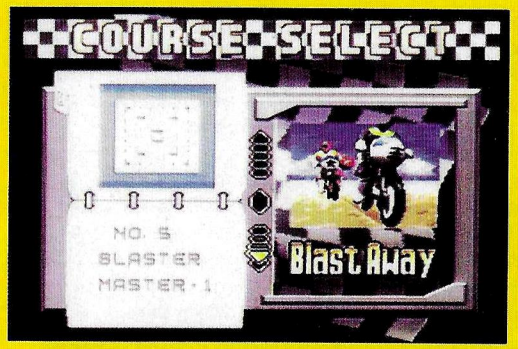
Mode vs Deux Joueurs (2P vs Mode)
Le 2P vs mode est une course entre toi et un ami. C'est un format croisé avec dans la partie supérieure la perspective du premier joueur et celle du second joueur dans la partie inférieure. A la fin de la course, tu peux réessayer cette même piste, passer à une autre course, changer de conducteur ou mettre fin au jeu.

Mode Course à Points (Point Race Course)
Le mode Course à Points est également une course où tu passes sur des objets de la course pour gagner des points. Quand tu arrives à l'écran de Sélection de Courses, les objets que tu dois écraser sont affichés sur la droite de l'écran.

Mode Tamponneur (Mode Bumper Chase Mode)
Le mode Tamponneur est un mode du type Derby de démolition où tu essaies de bouter ton adversaire hors de la course. Tu as 99 secondes pour gagner la course. Il n'y a pas de bombes dans ce mode.

Mode explosif (Blaster Master Mode)
Le mode Explosif est une bataille avec bombes illimitées. Chaque joueur commence avec la même valeur d'énergie affichée dans la barre de vie en haut, à gauche de l'écran de courses. Dans ce mode, tu as 99 secondes pour faire échec à ton adversaire.

GAGNER LE JEU
Pour gagner le jeu, tu dois éviter de nombreux obstacles tels que fuites d'huile et virages en épingle tout en essayant autant que faire se peut de rester en piste. Il te faudra profiter des différentes rampes et des énergétiseurs qui vont accroître tes performances générales. Si tu finis à la première place dans les cinq pistes au niveau pro, tu auras accès à un personnage secret et une course secrète apparaîtra.



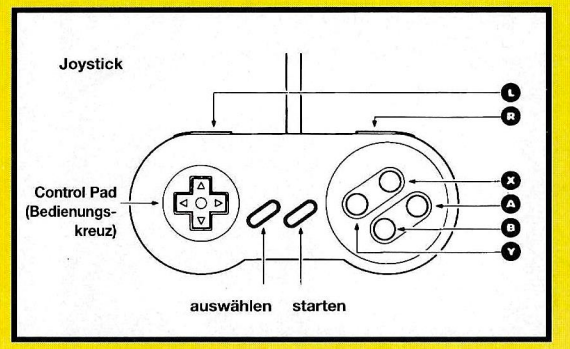
Schnallen Sie Ihren Sicherheitsgurt an und setzen Sie Ihren Schutzhelm auf! POWER RANGER ZEO Battle Racers™ läuft auf vollen Touren und bringt ihre Reifen zum Glühen. Testen Sie Ihre Fahrkünste auf 16 anspruchsvollen Rennbahnen. Dabei können Sie Rennen fahren, Zusammenstöße bauen und sogar den Gegner von der Rennbahn feuern.
Für Ihre Rennen gegen den Computer oder gegen einen Freund können Sie zwischen JET CYCLES, Hover Crafts, Dune Buggies und QUADRAFIGHTERS auswählen. Sie können sogar den dreirädrigen Superhelikopter King Mondos benutzen. Doch eines dürfen Sie niemals vergessen: bei POWER RANGER ZEO Battle Racers™ gibt es keine Regeln, da gibt es nur Gewinner und Verlierer.

INHALT SEITE

1. Einleitung 26
2. Inhalt 27
3. Vorbereitungen 28
4. Bedienung des Joysticks 29
5. Wie gespielt wird 30
6. Racing Screen (Der Renn-Bildschirm) 32
7. 1 Player Modes (1-Spieler Modus) 34
8. 2 Player Modes (2-Spieler Modus) 36
9. Wie man gewinnt 33

Legen Sie das Spiel in Ihre Super NES Einheit ein und schalten Sie diese ein. Der Title Screen (Titel-Bildschirm) wird eingeblendet. Wählen Sie mit Hilfe des Joysticks entweder 1 Player Start - 1P Start (Start 1 Spieler), 2 Player Start - 2P Start (Start 2 Spieler) oder OPTION, indem Sie die gewünschte Option anwählen, und drücken sie START oder den B Button (B-Knopf).

Wenn Sie 1P Start oder 2P Start wählen, gelangen Sie direkt zum Player Select Screen (Spielerauswahl-Bildschirm). Wenn Sie OPTION wählen, gelangen Sie zum Option Screen (Options-Bildschirm), der Ihnen ermöglicht den Ton auf Mono oder Stereo zu stellen, das Spielniveau (Novice, Pro und Expert) [Anfänger, Könner oder Experte] zu wählen, auf dem Game Screen (Spiel-Bildschirm) die Position Ihres Rückspiegels (nach oben oder nach unten) zu regeln und die Einstellungen Ihres Joysticks zu wählen. Drücken Sie erneut den START Button, (START Knopf) um zum Title Screen (Titel-Bildschirm) zurückzukommen.



Funktion des Super NES Joysticks

A Button (A Knopf): drücken, um zu springen
Y Button (Y Knopf): drücken, um zu bremsen oder zurück zum Bildschirm in den Bildeinstellungen
B Button (B Knopf): drücken, um Gas zu geben
Control Pad (Bedienungskreuz): drücken, um vorwärts oder nach rechts oder nach links zu fahren
L Button (L Knopf): drücken, um im manuellen Modus abwärts zu schalten
R Button (R Knopf): drücken, um im manuellen Modus aufwärts zu schalten
X Button (X Knopf): drücken, um zu schießen
SELECT BUTTON (AUWAHL Knopf) nicht benutzt
START Button (START Knopf) drücken, um mit dem Spiel zu beginnen oder es zu unterbrechen.

Die Funktion des Joysticks beruht auf der Tastenart "A" im Option Screen (Options-Bildschirm). Für den Joystick können Sie neue Einstellungen eingeben, indem Sie die Tastenart im Option Screen (Options-Bildschirm) wie vorstehend beschrieben ändern.

POWER RANGER ZEO Battle Racers™ ist eine Kombination aus Rennspiel und Verdrängungswettkampf bei dem auch geschossen werden kann. Gespielt wird auf 5 Pisten mit insgesamt 16 Rennstrecken, die mit Hindernissen und Geschwindigkeitsbeschleunigern übersät sind. Battle Racers kennt keine Regeln mit einer Ausnahme: Gewinnen Sie das Rennen wie Sie nur können! Es besteht auch die Möglichkeit, im 1 Player oder 2 Player-Simultaneous Modes (Simultan-Modus 1 Spieler oder 2 Spieler) zu spielen.

1 Player Mode (1 Spieler Modus)
Wenn Sie den Modus 1 Spieler wählen, dann können Sie unter folgenden Möglichkeiten auswählen: Race, Time Trial oder, vs CPU Modes (Rennen, Zeittest oder Spiel gegen den Computer). Sobald Sie eine dieser Optionen ausgewählt haben, gelangen Sie zum Player Select Screen (Spielerauswahl-Bildschirm). Sie können eine der folgenden acht Gestalten und deren Fahrzeug auswählen:

GESTALT	FAHRZEUG
ZEO RANGER 1 (rosa)	Hover Craft
ZEO RANGER 2 (gelb)	Dünen Buggy
ZEO RANGER 3 (blau)	Hover Craft
ZEO RANGER 4 (grün)	Dünen Buggy
ZEO RANGER 5 (rot)	JET CYCLE
The GOLD RANGER	JET CYCLE
COG	QUADRAFIGHTER
KING MONDO	Dreirad-Helikopter

Jede Gestalt/jedes Fahrzeug hat drei Attribute, die auf der linken Seite des Player Select Screen (Spielerauswahl-Bildschirms) angezeigt sind. Es geht dabei um Beschleunigung, Geschwindigkeit und schnelles Hochfahren. Die Beschleunigung gibt an, welche Beschleunigung das Fahrzeug erreichen kann, die Geschwindigkeit gibt die Höchstgeschwindigkeit an, und das Hochfahren betrifft den Fahrbetrieb. Durch Drücken des Joysticks wird eine der Gestalten angewählt und durch Drücken von B Button (Knopf B) wird Ihre Wahl bestätigt.

Sobald Sie eine Gestalt/ein Fahrzeug ausgewählt haben, können Sie zwischen Manual und Auto Modes (manuellem und automatischem Modus) wählen. Im Auto Mode (Auto-Modus) schalten die Fahrzeuge automatisch, wenn sie Gas geben oder langsamer werden. Im Manual Mode (manuellen Modus) müssen Sie selbst die Gangschaltung betätigen. Drücken Sie den R Button (R Knopf), um hinauf zu schalten und den L Button (L Knopf), um hinunter zu schalten.

Sobald Sie eine Gestalt ausgewählt haben, gelangen Sie zum Track Screen (Pisten-Bildschirm), auf dem Sie eine Liste Ihrer Gegner vorfinden. Danach kommen Sie automatisch zum Course Select Screen (Rennbahnauswahl-Bildschirm). Drücken Sie den Joystick nach oben oder unten, um zu einer Rennbahn zu gelangen, danach drücken Sie den B Button (B Knopf), um Ihre Option auszuwählen und mit dem Rennen zu beginnen.

Der Racing Screen (Renn-Bildschirm) ist in 3 Hauptbereiche unterteilt: die Vorderansicht, die Rückansicht und die Datenzone. Die Datenzone liegt im oberen Teil des Racing Screen (Renn-Bildschirms). Die Gestalt, die Sie steuern, ist in der linken, oberen Ecke zu sehen und die abgelaufene Zeit ist rechts vom Symbol der Gestalt angezeigt. Die Leiste in der Mitte zeigt Ihnen die Tourenzahl an, und darunter liegen die Gänge von der Leerlaufstellung bis zum 7. Gang (N 1 2 3 4 5 6 7). Im Manual Mode (manuellen Modus) können Sie die Drehzahlanzeige benutzen, um den richten Moment zum Gangschalten zu bestimmen.

Unterhalb der Gangschaltung befindet sich der Schußzähler. Zu Beginn jedes Rennens verfügt man üblicherweise über 5 Schüsse. Nach jedem Abfeuern erscheint oberhalb der Symbole ein X. In allen Modi, bei denen nicht geschossen wird (zum Beispiel: Time Trial Mode [Zeittest-Modus]) erscheint ein X oberhalb des Wortes "Blaster". Der Rundenzähler befindet sich in der rechten, oberen Ecke des Racing Screen (Renn-Bildschirms). Er beginnt mit 0 und 5, mit Schrägstrich zwischen den beiden. Die 0 entspricht der Gesamtanzahl der zurückgelegten Runden. Diese Zahl erhöht sich nach jeder vollständigen Runde. Die 5 zeigt die Gesamtanzahl von Runden des ganzen Rennens an. Der Geschwindigkeitsmesser befindet sich direkt links neben dem Rundenzähler.

Die Anzeige mit der Vorderansicht wird entweder in der Mitte oder im unteren Teil des Racing Screen (Renn-Bildschirms) angezeigt, je nach der Einstellung Ihres Rückspiegels im Option Screen (Options-Bildschirm). Der Bildschirm mit der Vorderansicht zeigt Ihnen alles, was vor Ihrem Fahrzeug zu sehen ist. In der rechten, oberen Ecke befindet sich eine Rennkarte, die Ihnen die Gestaltung der Rennbahn anzeigt und die Fortbewegung Ihres Fahrzeuges mitverfolgt. Ihre Position im Rennen wird in der rechten, unteren Ecke des Bildschirms angezeigt.

Die Rückansicht entspricht einem Rückspiegel. Dieser Bildschirm erlaubt Ihnen alles zu sehen, was sich hinter Ihnen abspielt. In den 2 player modes (2 Spieler Modi) wird die Rückansichtszone zur Vorderansichtszone des zweiten Spielers.

Im 1 Player Mode (1-Spieler Modus) gibt es drei verschiedene Möglichkeiten: Race Mode, Time Trial Mode, und vs CPU Mode (den Renn-Modus, den Zeittest und das Spiel gegen den Computer).

Race Mode (Renn-Modus)
Im Race Mode (Renn-Modus) fahren Sie gegen drei andere Rennfahrer. Um zu gewinnen, müssen Sie 5 Pisten erfolgreich bezwingen. Auf jeder Piste wird eine vorbestimmte Anzahl von Rennen durchgeführt. Zum Beispiel: auf der Piste 1 werden die Rennen 1 und 2 ausgeführt. Wenn Sie als Erster die Ziellinie überqueren, gewinnen Sie 20 Punkte, als Zweiter 10 Punkte, als Dritter 5 Punkte und als Vierter 1 Punkt.

Am Ende jedes Rennens gelangen Sie zum Results Screen (Resultate-Bildschirm), der die Punkteanzahl der letzten Rennen anzeigt. Dieser Bildschirm zeigt die vier Rennteilnehmer, deren Zeiten und deren Punkte an. Anschließend kommen Sie zum Driver's Score Screen (Rennfahrerergebnis-Bildschirm), der die Punktanzahl der Rennfahrer für alle fünf Rennen auf den fünf Pisten anzeigt. Wenn Sie auf allen fünf Pisten Erster oder Zweiter werden, haben Sie gewonnen!

Nach dem Driver's Score Screen (Rennfahrerergebnis-Bildschirm) gelangen Sie zum Bildschirm Beste Zeit/Namenseingabe, wo Sie Ihren Namen eingeben, wenn Sie das Rennen innerhalb einer bestimmten Rennzeit beendet haben.

Time Trial Mode (Zeittest-Modus)
Der Time Trial Mode (Zeittest-Modus) ähnelt dem practice mode (Trainingsmodus). Er erlaubt Ihnen auf jeder beliebigen der sechzehn Pisten der fünf Rennbahnen zu fahren. Sie können jede beliebige der acht Gestalten wählen, und Sie fahren fünf Runden gegen die Uhr. Am Ende des Rennens können Sie die Piste erneut versuchen, eine andere Rennbahn wählen, den Rennfahrer wechseln, oder das Spiel abbrechen. Benutzen Sie den Joystick, um Ihre Option anzuwählen, und drücken Sie den B Button (B Knopf), um diese Option zu aktivieren.

vs CPU Mode (Gegen den Computer spielen)
In diesem Modus wählen Sie eine Gestalt aus und der Computer wählt Ihren Gegner aus. Sie können dann auf jeder beliebigen der 16 Pisten fünf Runden, drehen wobei Sie über fünf Schüsse verfügen. Nach Ende des Rennens können Sie diese Piste erneut wählen, eine andere Rennbahn fahren, andere Rennfahrer auswählen oder das Spiel abbrechen.

Es gibt fünf 2 Player-Simultaneous Modes (2-Spieler Simultan-Spielmodi) : Race Mode, 2P vs Mode, Point Race Mode, Bumper Chase Mode, und Blaster Master Mode (Rennmodus, 2-Spieler Modus, Punkterennen, Stoßstangenrammen, und Blaster Master Modus).

Race Mode (Rennmodus)
Im Race Mode (Rennmodus) fahren Sie und ein Freund das Rennen gegen den Computer. Der Bildschirm ist dabei in zwei Teile geteilt. Auf dem Racing Screen (Renn-Bildschirm) zeigt der obere Teil des Bildschirms den Spieler 1 gegen den Computer und der untere Teil des Bildschirms den Spieler 2 gegen den Computer.

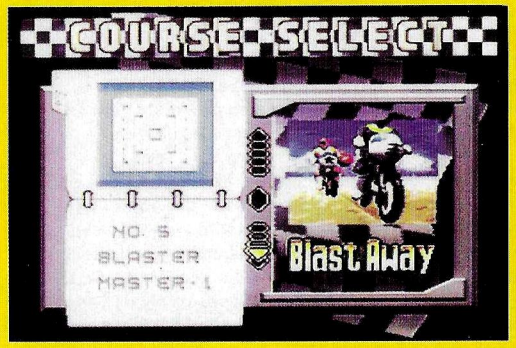
2P vs Mode (2-Spieler Modus)
Der 2P vs Mode (2-Spieler Modus) ist ein Kopf an Kopf Rennen zwischen Ihnen und einem Freund. Der Bildschirm ist in zwei Teile geteilt. Der obere Teil des Bildschirms zeigt den Ausblick des Spielers 1 und der untere Teil den Ausblick des Spielers 2. Am Ende des Rennens können Sie die Piste erneut für ein Rennen wählen, ein anderes Rennen auswählen, andere Fahrer auswählen oder das Spiel abbrechen.

Point Race Mode (Punkterenn-Modus)
Der Point Race Mode (Punkterenn-Modus) ist ebenfalls ein Kopf an Kopf Rennen, bei dem Objekte zu überwinden sind, wodurch Punkte gewonnen werden. Wenn Sie zum Course Select Screen (Rennbahnauswahl-Bildschirm) gelangen, werden die zu überwindenden Objekte auf der rechten Seite des Bildschirms eingeblendet.

Bumper Chase Mode (Stoßstangenramm-Modus)
Der Bumper Chase Mode (Stoßstangenramm-Modus) entspricht einem Verdrängungswettkampf, bei dem Sie versuchen den Gegner von der Piste zu verdrängen. Sie verfügen über 99 Sekunden, um das Rennen zu gewinnen, und es gibt keine Blasters, also keine Schußmöglichkeiten.

Blaster Master Mode (Blaster Master Modus)
Der Blaster Master Mode (Blaster Master Modus) ist eine uneingeschränkte Kopf-an-Kopf Schlacht. Jeder Spieler beginnt mit der gleichen Menge an Lebensenergie, die in der Lebensleiste in der linken, oberen Ecke des Racing Screen (Renn-Bildschirms) angezeigt ist. In diesem Modus verfügen Sie über 99 Sekunden, um Ihren Gegner zu schlagen.

WINNING THE GAME (WIE MAN DAS SPIEL GEWINNT)
Um das Spiel gewinnen zu können, müssen Sie zahlreiche Hindernisse überwinden, wie zum Beispiel Ölflecken und Kehrtwendungen, und trotzdem so gut wie möglich auf der Rennbahn bleiben. Sie müssen es auch verstehen, aus den verschiedenen Rampen und Geschwindigkeitsbeschleunigern Nutzen zu ziehen, da sie Ihre Gesamtleistung verbessern können. Wenn Sie auf Könnerniveau auf allen fünf Pisten als Erster die Ziellinie überqueren, werden Sie Zugriff auf eine geheime Gestalt haben und eine geheime Rennbahn wird erscheinen.



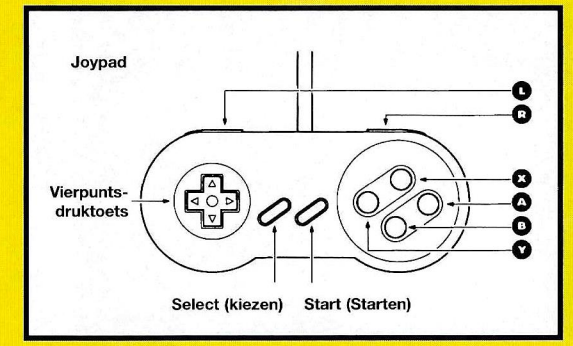
Doe je veiligheidsriemen aan en gesp je valhelm vast. De motoren van de POWER RANGERS ZEO Battle Racers™ beginnen te loeien en zijn klaar voor een vliegende start. Test je rijcapaciteiten in 16 uitdagende races, racend, beukend en schietend in de verschillende competities. Je hebt de keuze uit JET CYCLES, Hover Crafts, Dune Buggles en QUADRAFIGHTERS in je race tegen de computer of tegen een vriendje. Je kunt zelfs een wedstrijd houden met King Mondo's verschrikkelijke 3-Wheel Chopper (driewielige motor). Onthoud slechts één ding: er zijn geen regels voor de POWER RANGERS ZEO Battle Racers, er zijn slechts winnaars en verliezers.

INHOUD BLADZIJDE

1. Inleiding 38
2. Inhoud 39
3. Van start gaan 40
4. Besturing 41
5. Het spel 42
6. Het racescherm 44
7. Modules voor 1 speler 46
8. Modules voor 2 spelers 48
9. Het spel winnen 49

Doe de spelcassette in je Super NES en zet hem aan. Het Title Screen (titelscherm) verschijnt. Kies 1 Player Start (1P Start, 1 speler), 2 Player Start (ZP Start, 2 spelers), of OPTION door de vierpuntsdruktoets te gebruiken om de gewenste keuze te doen oplichten. Druk dan op START of op de B knop.

Als je 1 P Start of 2P Start kiest, ga je onmiddellijk naar het Player Select Screen (speler keuzescherm) Hiermee kun je het geluid instellen (Mono of Stereo), de moeilijkheidsgraad (Novice, Pro en Expert level), de stand van je achteruitkijkspiegel op het Game Screen (Spelscherm) (boven of onder) en de Joypad configureren. Druk nogmaals op de START knop om terug te keren naar het Title Screen.



Super NES Controller besturing *

A Button (A knop): Springen.
Y Button (Y knop): Remmen of 1 scherm terug in het spel.
B Button (B knop): Sneller gaan
Control Pad (Vierpuntsdruktoets): Vooruit, naar links of naar rechts
L Button (L knop): Terugschakelen in de Manual Mode (handbediening)
R Button (R knop): Naar een hogere versnelling schakelen in de Manual Mode (handbediening)
X Button (X knop): Afvuren
SELECT Button (SELECT knop): Niet gebruikt
START Button (STARTEN knop): Het spel starten of pauzeren.

* De besturing is gebaseerd op Key Type "A" in het Option Screen (optiescherm). U kunt de joypad anders configureren door de Key Type in het Option Screen (optiescherm) te veranderen, zoals hierboven beschreven.

POWER RANGERS ZEO Battle Racers is een combinatie van een race spel en een Demolition Derby (vernietigingsderby) compleet met schietgerei. Het wordt gespeeld op 5 Tracks (parcours) met een totaal van 16 races vol hindernissen en snelheids-energiestroken. Er zijn geen regels in Battle Racers, op één na: je moet de race hoe dan ook winnen ! Het spel kan worden gespeeld met 1 of 2 spelers.

1 Player Mode (1 speler)
Als je kiest voor de 1 speler spelmethode, kun je kiezen tussen Race, Time Trial of vs CPU Mode. Nadat je één van deze modules hebt gekozen, ga je naar het Player Select Screen (speler keuzescherm). Hier kun je uit 8 spelers kiezen met hun bijbehorend voertuig:

SPELER	VOERTUIG
ZEO RANGER 1 (Roze)	Hover Craft
ZEO RANGER 2 (Geel)	Dune Buggy
ZEO RANGER 3 (Blauw)	Hover Craft
ZEO RANGER 4 (Groen)	Dune Buggy
ZEO RANGER 5 (Rood)	JET CYCLE
The GOLD RANGER	JET CYCLE
COG	QUADRAFIGHTER
KING MONDO	3-Wheel Chopper

Elke speler/voertuig heeft drie attributen die je kunt zien aan de linkerzijde van het Player Select Screen (speler keuzescherm). Dit zijn Acceleration (Versnelling), Speed (Snelheid) en Grip (grip). Acceleration verwijst naar hoe snel het voertuig zijn toerental kan opvoeren, Speed geeft de topsnelheid aan van het voertuig en Grip verwijst naar de wegligging van het voertuig.

Nadat je een speler/voertuig hebt gekozen, kun je kiezen tussen Manual en Auto Modes (handbediening of automatisch). In de Auto Mode schakelen de voertuigen automatisch in de juiste versnelling als je sneller of langzamer gaat. In de Manual Mode moet je zelf schakelen. Druk op de R knop om naar een hogere versnelling over te schakelen en op de L knop voor een lagere versnelling.

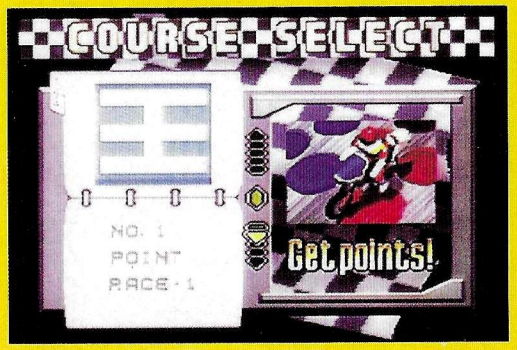
Nadat je een speler hebt gekozen moet je naar het Track Screen (parcoursscherm) waar je kunt zien wie je tegenstanders zijn. Dan ga je automatisch door naar het Cours Select Screen (Race keuzescherm). Druk de vierpuntsdruktoets omhoog of omlaag om een race te kiezen en bevestig je keuze met de B knop, waarna de race van start gaat.

Het Racing Screen (racescherm) is verdeeld in 3 hoofdgebieden : het Front View (voor-uitzicht), het Rear View (achter-uitzicht) en het Data Screen (gegevens). De speler waarmee je speelt is te zien in de linker bovenhoek en de rondetijd rechts van het spelericoon. De strook in het midden laat je RPM level zien en daaronder zie je de versnelling van "vrij" tot 7 (N 1 2 3 4 5 6 7). In de Manual Mode kun je de RPM level gebruiken om te bepalen wanneer je wilt schakelen.

Onder de versnellingen zie je de Blaster Counter (schiet-teller). Gewoonlijk begin je elke race met 5 Blaster Shots (schoten). In de Modules zonder Blaster (bijvoorbeeld : Time Trial Mode) zul je zien dat het woord "Blaster" is doorgekruist. De Lap Counter (rondeteller) verschijnt in de rechter bovenhoek van het Racing Screen (racescherm). Deze gaat van start met een 0 en een 5, gescheiden door een schuine streep. De 0 is het totaal aantal rondes dat je hebt gereden. Dit getal neemt toe na afloop van elke ronde. De 5 geeft het aantal toeren aan waaruit de race bestaat. De snelheidsmeter bevindt zich links van de rondeteller.

Het Front View venster verschijnt of in het midden of onderaan het Racing Screen (racescherm). Dit hangt af van jouw instelling van de achteruitkijkspiegel op het Option Screen (optiescherm). Op het Front View Screen kun je zien wat zich voor jouw voertuig bevindt. De rechter bovenhoek van dit venster bevat een kleine wedstrijdkaart waarop je de route van de race kunt zien en de verplaatsing van jouw voertuig. In de rechter onderhoek van dit venster kun je zien op welke plaats je staat in de race.

Het Rear View venster is te vergelijken met een achteruitkijkspiegel. Op dit scherm kun je zien wat zich achter je bevindt. In de 2 Players Mode wordt het Rear View venster vervangen door het Front View venster voor de tweede speler.



Er zijn drie verschillende modules voor 1 speler : Race Mode, Time Trial Mode en vs CPU Mode.

Race Mode
In de Race Mode strijd je tegen drie andere coureurs. Om te winnen moet je met succes vijf Tracks (parcoursen) afleggen. Elke Track bestaat uit een bepaald aantal races. Track 1 bijvoorbeeld bestaat uit race 1 en 2. Je behaalt 20 punten wanneer je als eerste eindigt, 10 punten voor de tweede plaats, 5 punten voor de derde plaats en 1 punt voor de vierde plaats.

Aan het einde van elke race ga je door naar het Results Screen (uitslagscherm) waar je het puntentotaal voor de laatste race kunt zien. Het beeld toont de vier coureurs, hun tijd en hun puntenaantal. Vervolgens ga je naar het Driver's Score Screen (scorebord) waar het totaal aantal punten voor al de races in alle vijf parcours worden getoont. Als je na de vijf parcoursen als eerste of tweede eindigt, heb je gewonnen !

Na het Driver's Score Screen ga je naar het Best Time/Name Entry Screen (beste tijd/naamregistratiescherm) waar je je naamt kunt registreren als je de race binnen een bepaalde tijd hebt beëindigd.

Time Trial Mode
De Time Trial Mode is een soort trainingsmode. Hiermee kun je racen op elk van de zestien parcoursen in de vijf races. Je kunt elk van de 8 spelers kiezen en dan vijf rondes tegen de klok rijden. Als de race is afgelopen kun je besluiten het parcours nogmaals te rijden of een andere race kiezen, een andere coureur en/of een ander spel. Gebruik de vierpuntsdruktoets om jouw keuze te doen oplichten en bevestig je keuze met de B knop.

vs CPU Mode
In de vs CPU Mode kies jij een speler waarna de computer bepaalt wie jouw tegenstander is. Je kunt vijf rondes racen op om het even welke van de 16 parcoursen met vijf Blaster Shots (schoten) per race. Als de race is afgelopen kun je besluiten het parcours nogmaals te rijden of een andere race kiezen, een andere coureur en/of een ander spel.

Er zijn vijf verschillende modules voor 20 spelers : Race Mode, 2 P vs Mode, Point Race Mode, Bumper Chase Mode en Blaster Master Mode.

Race Mode
In de Race Mode racen jij en je vriendje allebei tegen de computer op een in tweeën verdeeld scherm. Op het Racing Screen laat het bovenste venster speler 1 en het onderste venster speler 2 zien in zijn strijd tegen de computer.

2P vs Mode
De 2P vs Mode is een race tussen jou en je vriendje. Het beeld is in tweeën verdeeld met speler 1 bovenaan en speler 2 onderaan. Als de race is afgelopen kun je besluiten het parcours nogmaals te rijden of een andere race kiezen, een andere autocoureur en/of een ander spel.

Point Race Mode
Point Race Mode is ook een kop aan kop race tussen jou en je vriendje waarbij je over voorwerpen rijdt om punten te verzamelen. Aan de rechterkant van het Course Select Screen kun je de voorwerpen zien waar je overheen moet rijden.

Bumper Chase Mode
De Bumper Chase Mode is een Demolition Derby (vernietigingsderby) waarbij je moet proberen de tegenstander te rammen. Je hebt 99 secondes om deze race te winnen en hierbij beschik je niet over Blasters (schietgerei).

Blaster Master Mode
De Blaster Master Mode is een onbeperkte Blasterstrijd tussen jou en je vriendje. Elke speler start met dezelfde hoeveelheid Life Energy (levensenergie) die staat weergegeven op de Life Bar (levensstrook) links boven op het Racing Screen. In deze mode heb je 99 seconden om de tegenstander te verslaan.

HET SPEL WINNEN
Om het spel te winnen moet je allerlei hindernissen ontwijken, zoals olievlekken en het risico om uit de bocht te vliegen, en zolang mogelijk op de weg proberen te blijven. Je moet ook je voordeel weten te halen uit de verschillende drempels en snelheids -energiestroken die je totale prestaties kunnen verbeteren. Als je in alle vijf de parcoursen op de eerste plaats eindig op de Pro Level, krijg je toegang tot een geheime speler en zal er een geheime race verschijnen..

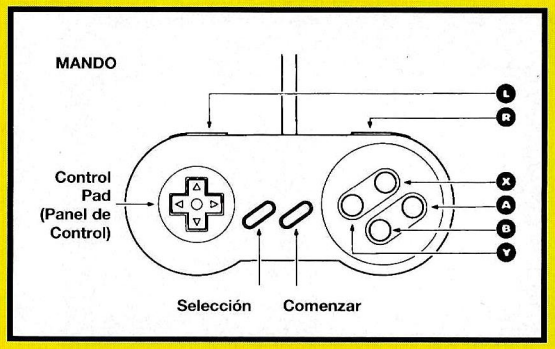
¡Abróchese los cinturones y ajústese el casco anti-choques! POWER RANGERS ZEO Battle Racers™ se dispara, listo para quemar las gomas. Teste sus capacidades de piloto desafiando los16 recorridos. Corra, pulverice y ponga sus rivales fuera de la pista. Puede escoger entre JET CYCLES, Hover Crafts, Dune Buggies, y QUADRAFIGTHERS, para competir contra el ordenador o un amigo. También puede correr con el impresionante Chopper de tres ruedas de King Mondo. Tiene sólo que acordarse de esto: en la batalla de pilotos de POWER RANGERS ZEO no hay reglas, sino sólo vencedores y vencidos.

INDICE PAGINA

1. Introducción 50
2. Indice 51
3. Para empezar 52
4. Como hacer funcionar el Mando 53
5. Como jugar 54
6. Racing Screen (Pantalla de la Carrera) 56
7. 1 Player Modes (Modos 1 Jugador) 58
8. 2 Players Modes (Modos 2 Jugadores) 60
9. Ganar el juego 61

Inserte el casete del juego en su consola Super NES y enciéndala. Aparece la pantalla Title (Título). Seleccione ya sea 1 Player Start-1P Start (Empezar-1 Jugador), 2 Player Start-2P Start (Empezar-2 Jugadores), u OPTION (Opcíon) utilizando el panel de control para seleccionar la opción deseada, luego pulsar START o el B Button (botón B).

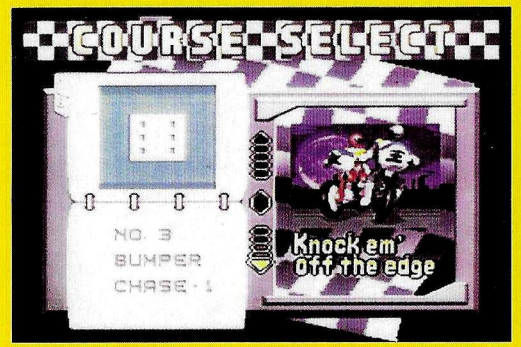
Seleccionando 1P Start (Empezar-1 Jugador) o 2P Start (Empezar-2 Jugadores), accede directamente a la Pantalla Player Select (Selección del Jugador). Seleccionando OPTION (Opción), accede a la Pantalla Option (Opción) que le permite escoger el sonido Mono o Estéreo, el nivel de dificultad (Novice, Pro, y Expert) [Novicio, Pro, Experto], la posición de su espejo retrovisor en la Pantalla Game (Juego) (arriba o abajo) y configurar el Mando. Pulse el START Button (Botón START) para volver de nuevo a la Pantalla Title (Título).



Funcionamiento del Mando del Super NES

A Button (Botón A) Pulse para saltar
Y Button (Botón Y) Pulse para frenar o retroceder de 1 pantalla en la serie del juego
B Button (Botón B) Pulse para acelerar
Control Pad (Panel de Control): Pulse para avanzar o girar a la derecha o a la izquierda
L Button (Botón L) Pulse para pasar a la velocidad inferior en Modo Manual
R Button (Botón R) Pulse para pasar a la velocidad superior en Modo Manual
X Button (Botón X) Pulse para disparar el Blaster.
SELECT Button (Botón SELECT): No Utilizado
START Button (Botón START): Pulse para empezar el juego o para hacer una pausa.

El funcionamiento del Mando está basado en el tipo de tecla "A" en la pantalla Option (Opcíon). Puede volver a configurar el Mando cambiando el Tipo de Tecla en la Pantalla Option (Opcíon) como está descrito más arriba.



POWER RANGERS ZEO Battle Racers es un juego de carreras combinadas y un combate de demolición con Blasters. Se juega en 5 pistas que incluyen 16 recorridos de carreras, llenos de obstáculos y de energizadores de velocidad.
En Battle Racers, no hay reglas salvo una: ganar la carrera utilizando todos los medios posibles. Se puede jugar en los modos 1 Player o 2 Players-Simultaneous (1 jugador o 2 jugadores simultáneos).

Modo 1 Player (1 Jugador)
Seleccionando el Modo 1 Player (1 Jugador), puede escoger los Modos Race (Carrera), Time Trial (Prueba de tiempo) o vs CPU (contra el ordenador). Después de haber escogido uno de estos Modos, se accede a la pantalla Player Select (Selección del Jugador). Puede escoger entre los ocho Personajes a continuación y su relativo vehículo:

PERSONAJES	VEHICULOS
ZEO RANGER 1 (Rosa)	Hover Craft
ZEO RANGER 2 (Amarillo)	Dune Buggy
ZEO RANGER 3 (Azul)	Hover Craft
ZEO RANGER 4 (Verde)	Dune Buggy
ZEO RANGER 5 (Rojo)	JET CYCLE
THE GOLD RANGER	JET CYCLE
COG	QUADRAFIGTHER
KING MONDO	Chopper 3 Ruedas

Cada Personaje/vehículo tiene tres características, visualizadas en el lado izquierdo de la pantalla Player Select (Selección del Jugador).
Estas son Acceleration (Aceleración), Speed (Velocidad), y Grip (Fuerza). Acceleration (Aceleración) se refiere a la rapidez con la cual el vehículo puede acelerar, Speed (Velocidad) indica la velocidad máxima del vehículo, y Grip (Fuerza) se refiere a la tracción del vehículo. Pulse el Control Pad (Panel de Control) para seleccionar uno de los Personajes y pulse el B Button (Botón B) para validar su selección:

Después de haber seleccionado un Personaje/vehículo, puede escoger entre los Modos Manual y Auto. En Modo Auto, el vehículo cambia automáticamente la velocidad cuando Ud. acelera y desacelera. En el Modo Manual, Ud. tiene que cambiar su velocidad. Pulse el R Button (Botón R) para pasar a la velocidad superior y el L Button (Botón L) para pasar a la velocidad inferior.

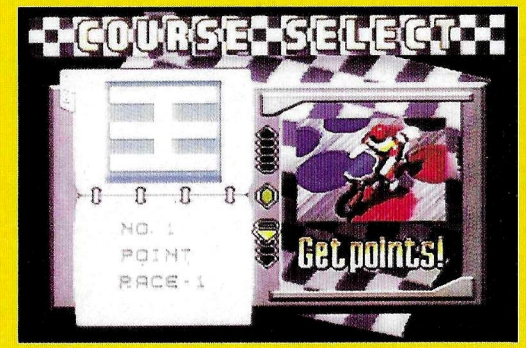
Después de haber seleccionado un Personaje, accede a la Pantalla Track (Pista) donde figuran sus rivales. Luego, se desplaza automáticamente a la Pantalla Course Select (Selección de Recorrido).
Pulse el Panel de Control hacia arriba o abajo para acceder a un Recorrido, luego pulse el B Button (Botón B) para escoger su elección y empezar la carrera.

La pantalla Racing (Carrera) se divide en tres principales zonas : La vista de frente, La vista trasera, y la sección datos. La sección Datos se encuentra en la parte superior de la Pantalla Racing (Carrera). El personaje que Ud. controla ahora aparece en la parte superior del ángulo izquierdo y el tiempo de vuelta se visualiza justo al lado del Icono Personaje. La barra en el centro señala su nivel de RPM y debajo se encuentran las velocidades desde el punto muerto (N) hasta 7 (N 1 2 3 4 5 6 7). En el Modo Manual, puede utilizar el nivel de RPM para determinar cuando cambiar de velocidad.

Debajo de las velocidades se encuentra el Blaster Counter (Contador de Blaster). Se empieza normalmente la carrera disponiendo de 5 disparos Blaster. Cuando los haya agotado, una X aparece sobre los iconos. En cualquier Modo que no utilice Blaster por ejemplo: Time Trial (Prueba de tiempo), una X aparece sobre la palabra "Blaster". El Lap Counter (contador de vueltas) se visualiza en la parte superior del ángulo derecho de la Pantalla Racing (Carrera). Empieza con un 0 y un 5 con una barra entre ellos. El 0 es el número total de vueltas recorridas. Este numero aumenta cada vez que complete una vuelta. El 5 indica el numero total de vueltas en la carrera. El Speedometer (velocímetro) se encuentra a la izquierda del contador de vueltas.

La sección de vista frontal aparece ya sea en el medio o en la parte baja de la Pantalla Racing (Carrera) según la posición del espejo retrovisor establecida en la Pantalla OPTION (Opcíon). La pantalla de Vista frontal indica lo que se encuentra frente a su vehículo. Hay un pequeño plano en el ángulo superior derecho de la pantalla que señala el esquema del recorrido y sigue el movimiento de su vehículo. Su posición en la carrera está señalada en la parte baja del ángulo derecho de la pantalla.

La sección de vista trasera es como un espejo retrovisor. Esta pantalla permite ver lo que hay detrás su vehículo. En el Modo 2 Players (2 Jugadores), la sección de Vista Trasera se convierte en Vista Frontal para el segundo jugador.



Hay tres diferentes modos1 Player (1 Jugador) : modo Race (Carrera); modo Time Trial (Prueba de Tiempo), y modo vs CPU(contra el ordenador).

Modo Race (Carrera)
En el Modo Race (Carrera), Ud. compite con otros tres pilotos. Tiene que completar con éxito 5 pistas para ganar. Cada pista tiene un número predeterminado de recorridos. Por ejemplo, la Pista 1 incluye los Recorridos 1 y 2. Adquiere 20 puntos si llega primero, 10 puntos si llega segundo, 5 puntos si llega tercero y 1 punto si llega cuarto.

Al final de cada carrera, se accede a la Pantalla Results (Resultados) donde se visualiza la puntuación total de la ultima carrera. La pantalla indica los cuatros personajes en la carrera, el tiempo y los puntos respectivos. Luego llega a la pantalla Driver's Score (Puntuación del piloto) donde se visualiza la puntuación total para todas las carreras en las cinco pistas. Gana llegando en primera o segunda posición después de haber recorrido las cinco Pistas.

Despues de la Pantalla Driver's Score (Puntuación del piloto), se accede a la Pantalla Best Time/Name Entry (Mejor Tiempo/ Registro de nombre) donde puede registrar su nombre si ha finalizado la carrera dentro de un periodo de tiempo especifico.

Modo Time Trial (prueba de tiempo)
El Modo Time Trial (prueba de Tiempo) es como un modo de preparación. Le permite correr en una de las dieciséis pistas de los cinco Recorridos. Ud. puede escoger uno de los ocho personajes, y correr 5 vueltas contra el reloj. Cuando finaliza una carrera, puede intentar de nuevo la pista, escoger un Recorrido diferente, cambiar piloto o terminar el juego. Use el Panel de Control para seleccionar la opción deseada y pulse el B Button (Botón B) para validarla.

Modo vs CPU (contra el ordenador)
En este Modo vs CPU (contra el ordenador), Ud. escoge un personaje y el ordenador escoge su rival. Puede correr 5 vueltas en cualquiera de las dieciséis pistas con cinco disparos Blaster por carrera. Cuando haya terminado una carrera, puede intentar de nuevo la pista, escoger un Recorrido diferente, cambiar el piloto o terminar el juego.

Hay cinco Modos 2 Players-Simultaneous (2 jugadores simultáneos):
Modo Race (Carrera), Modo 2P vs (competición entre los 2 jugadores), Modo Point Race (Carrera de puntos), Modo Bumper Chase (Carrera de Persecución), Modo Blaster Master.

Modo Race (Carrera)
En el Modo Race (Carrera), Ud. y un amigo corren cada carrera contra el ordenador con una pantalla dividida. En la Pantalla Racing (Carrera), se visualiza el jugador 1 contra el ordenador en la parte superior y el Jugador 2 contra el ordenador en la parte inferior de la pantalla.

Modo 2P vs (competición entre los 2 jugadores)
En el Modo 2P vs (competición entre los 2 jugadores), Ud. se enfrenta con un amigo en la carrera. La pantalla se divide con la visualización del Jugador 1 en la parte superior de la pantalla y la visualización del Jugador 2 en la parte inferior de la pantalla. Al final de la carrera, se puede intentar de nuevo la pista, escoger un nuevo recorrido, cambiar el piloto, o terminar el juego.

Modo Point Race (Carrera de Puntos)
El Modo Point Race (Carrera de Puntos) es también una carrera de competición entre los dos jugadores en la cual se atropellan objetos durante el recorrido para adquirir puntos.
Cuando se accede a la pantalla Course Select (Selección de Recorrido), los objetos que hay que atropellar se visualizan en la parte derecha de la pantalla.

Modo Bumper Chase (Carrera de persecución)
El Modo Bumper Chase (Carrera de persecución) es como una competición de demolición en la cual Ud. trata de embestir a su rival para sacarlo fuera del recorrido. Dispone de 99 segundos para ganar esta carrera, y no hay Blasters en este Modo.

Modo Blaster Master
El Modo Blaster Master es una batalla de enfrentamiento con Blaster sin limite. Cada jugador empieza con la misma cantidad de Life Energy (Energía de Vida) que se visualiza en la Life Bar (Barra de Vida) colocada en el lado izquierdo de la Pantalla Racing (Carrera). En este Modo, dispone de 99 segundos para vencer a su rival.

Para ganar el juego, tiene que evitar muchos obstáculos que incluyen superficies resbaladizas y trompos, haciendo todo lo posible para quedarse en el recorrido. Necesitará aprovechar las numerosas rampas y los energizadores de velocidad que aumentarán sus resultados totales. Si finaliza en la primera posición en las cinco pistas, jugando en el Pro Level (Nivel Pro), accederá a un personaje secreto y un recorrido secreto aparecerá.